

# Prüfungsinhalte der Abschlussprüfung gem. § 7 Abs. 6 ReNoPatAusbV

## Teil 4 – Vergütung und Kosten

Hier soll der Prüfling nachweisen, dass er in der Lage ist,

- a) Werte, Gebühren und Auslagen für Vergütungsrechnungen zu ermitteln,** (AusbRP B. 3.1, B. 3.2, B. 3.4)
- Gebühren und Auslagen berechnen, dabei Vorschriften über dieselben und verschiedene Angelegenheiten berücksichtigen
  - Wertänderungen im Verfahrensverlauf beachten
  - Gegenstandswerte bestimmen, Wertfestsetzung beantragen und gesetzliche Gebühren und Auslagen unter Berücksichtigung der Anrechnungsvorschriften berechnen, auch für mehrere Auftraggeber
  - Gegenstandswerte für Vollstreckungsmaßnahmen ermitteln
  - Unterscheidung zwischen gesetzlichen Gebühren und Vergütungsvereinbarungen
  - Vergütungsvereinbarungen entwerfen
- b) Vergütungsrechnungen im außergerichtlichen und gerichtlichen Bereich sowie im Zwangsvollstreckungsverfahren zu erstellen,** (AusbRP A 3.1., B. 3.1, B. 3.2, B. 3.3, B. 3.4)
- Rechnungen auch nach steuerrechtlichen Vorgaben (§ 14 UStG) entwerfen und eingehende Rechnungen auf diese Vorgaben hin prüfen
  - Vergütungsvereinbarungen abrechnen
  - Gebühren und Auslagen berechnen, dabei Vorschriften über dieselbe und verschiedene Angelegenheiten berücksichtigen
  - Vorschuss gem. § 9 RVG
  - Gebühren und Auslagen in Rechtsbehelfs- und Rechtsmittelverfahren ermitteln und berechnen
  - Zwangsvollstreckungsmaßnahmen unter Berücksichtigung besonderer Angelegenheiten abrechnen
- c) Kostenfestsetzungsanträge und Anträge auf Vergütung im Prozesskostenhilfverfahren zu erstellen,** (AusbRP B. 3.3, B. 3.5)
- Kostenfestsetzungs- und Kostenausgleichsanträge erstellen
  - Festsetzung der Vergütung gegen den Mandanten beantragen
  - Anträge auf Erstattung der Vergütung nach bewilligter Prozesskostenhilfe erstellen
  - Beratungshilfe abrechnen
- d) Gerichtskostenvorschüsse zu berechnen und Gerichtskostenrechnungen zu kontrollieren;** (AusbRP B. 3.6)
- Gerichtskostenvorschüsse zu verschiedenen Verfahrensarten berechnen
  - Gerichtskostenrechnungen kontrollieren